

QUELQUES FONCTIONS MATHÉMATIQUES PRÉDÉFINIES

Entête	Signification	Exemple	Résultat
double Math.acos (double: x)	<i>Arc cosinus de x (radians)</i>		
double Math.asin (double: x)	<i>Arc sinus de x (radians)</i>		
double Math.atan (double: x)	<i>Arc tangente de x (radians)</i>		
double Math.ceil (double x)	<i>Plus petit entier supérieur ou égal à x</i>	Math.ceil (2.9)	3
double Math.cos (double x)	<i>Cosinus de x (radians)</i>	Math.cos (Math.PI / 3)	0.5
double Math.exp (double x)	<i>Exponentielle de x</i>		
double Math.floor (double x)	<i>Plus grand entier inférieur ou égal à x</i>	Math.floor (2.9)	2
double Math.log (double x)	<i>Logarithme népérien de x</i>	Math.log (Math.E)	1
double Math.pow (double a, double x)	<i>a élevé à la puissance x</i>	Math.pow (2,3)	8
double Math.random ()	<i>Nombre aléatoire entre 0 et 1</i>		
double Math.sin (double x)	<i>Sinus de x (radians)</i>	Math.sin (Math.PI / 6)	0.5
double Math.sqrt (double x)	<i>Racine carré de x</i>	Math.sqrt (64)	8.
double Math.tan (double x)	<i>Tangente de x (radians)</i>	Math.tan (PI / 4)	1.

Math.PI : constante représentant le nombre pi , **Math.E** : constante représentant le nombre e