

Mémoire et Adresse

Mémoire de 8 Mots

	Mot							
Adresse	0	1	2	3	4	5	6	7

Mot de 2 octets

0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	0	0	1
Octet								Octet							

Zone mémoire

Zone mémoire de 3 mots commençant à l'adresse 2

	Mot							
Adresse	0	1	2	3	4	5	6	7

Adresse de la zone mémoire = 2

Taille de la zone mémoire = 6 octets

Instruction Machine

Opération élémentaire

Codage sur 4 ou 8 octets

1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0
0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0

Langage Machine

Convention de codage

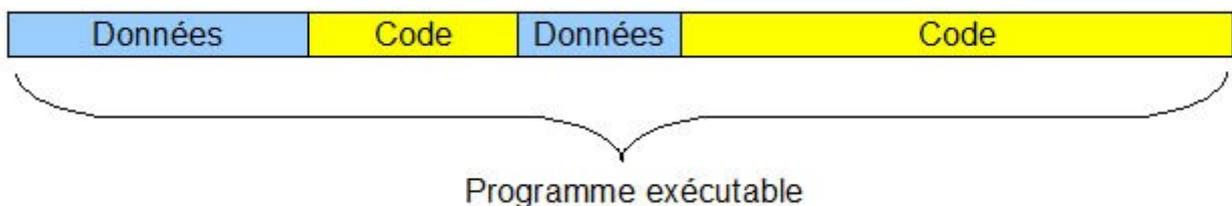
Dépend du processeur

(Programme) Exécutable

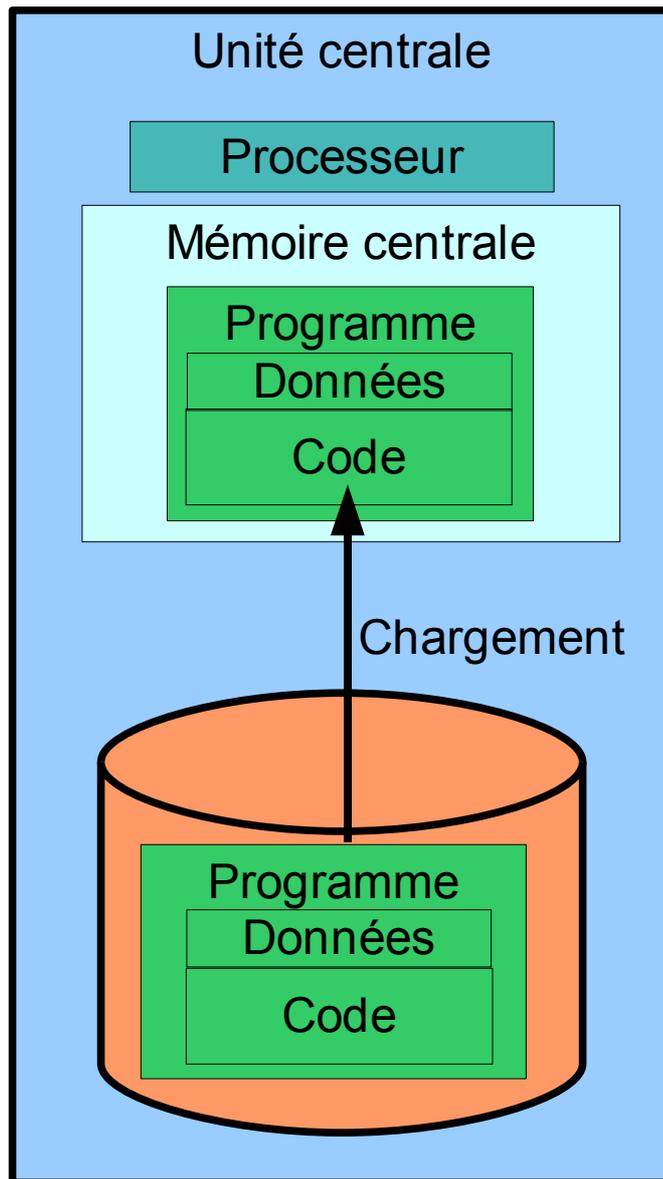
Zone de données

Sur disque: fichier (.exe)

En mémoire : résident

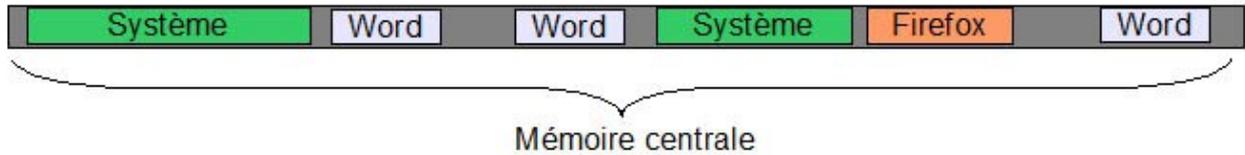


Chargement d'un exécutable



Processus

Processus = exécution d'un programme



programme résidents

principe du temps partagé

Processus système
gestion des périphériques (clavier, souris, écran, disque, lecteur de CD, imprimantes, etc...)
gestions des fichiers
autres tâches

Langage de programmation

A quoi ca sert ?

à ne pas programmer en binaire !

Qu'est ce que c'est ?

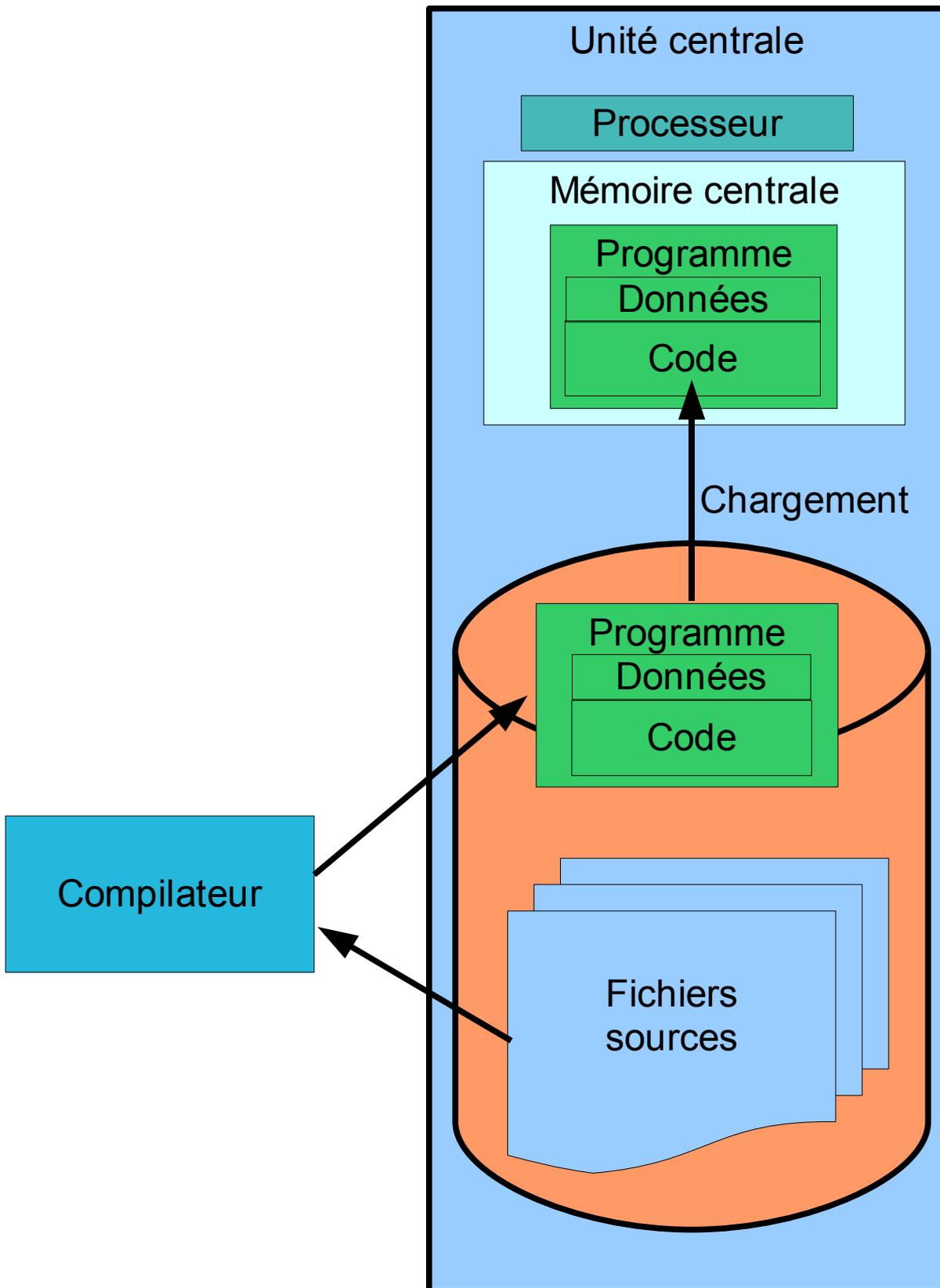
des conventions !

Langage de programmation	Langage naturel
Conventions syntaxiques	Grammaire
Convention lexicale	Orthographe

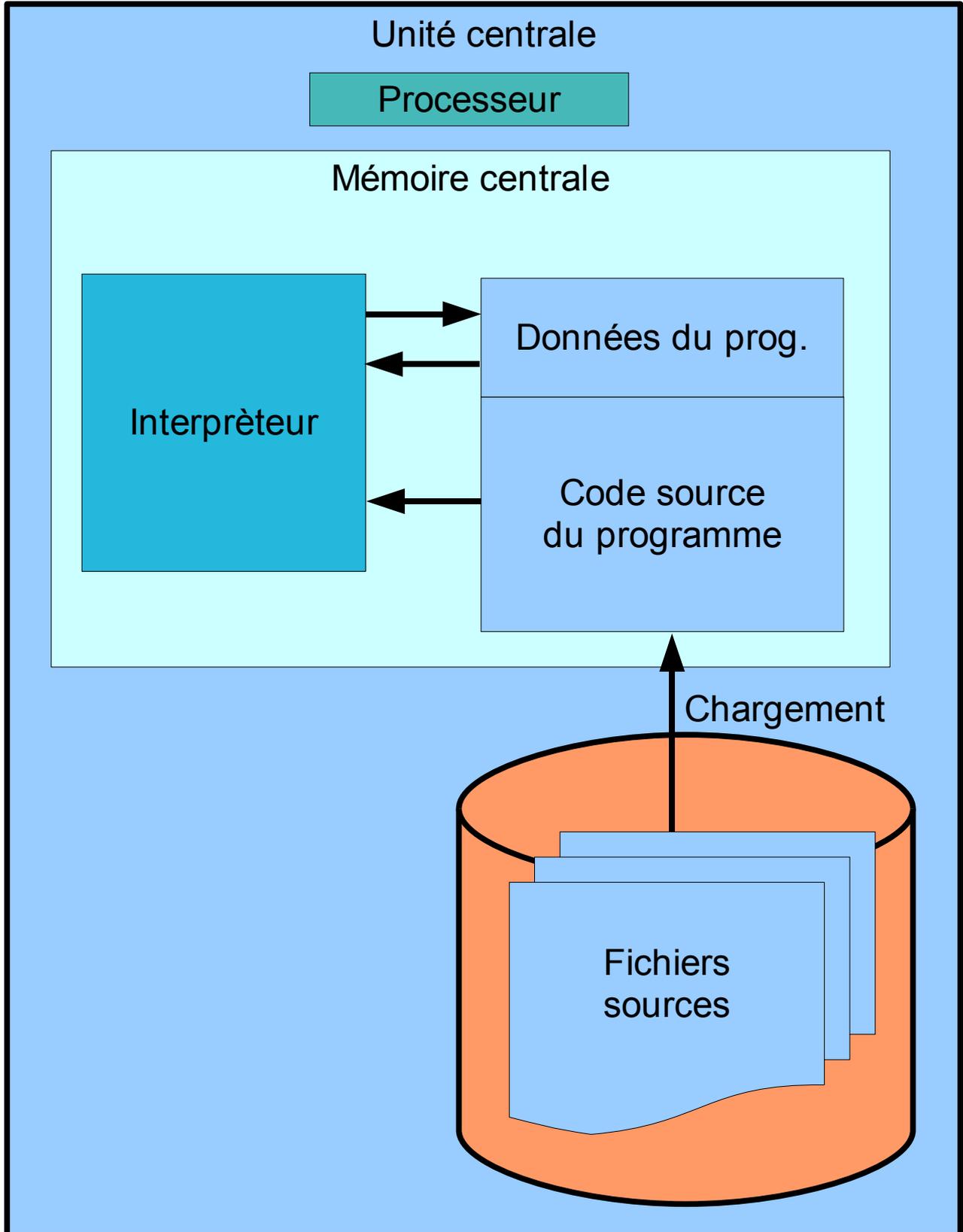
Problème :

la machine ne comprend pas !

Compilation



Interpretation



Structure d'un programme

Programme = Texte écrit dans un langage

Syntaxe = Grammaire du langage

```
' Déclaration des variables  
Dim x As Integer  
Dim y As Integer  
Dim somme As Integer  
Private Sub BoutonAjouter_Click()  
Lire x, ZoneTexteX  
Lire y, ZoneTexteY  
somme = x + y  
Afficher somme, ZoneTexteSomme  
End Sub
```

Éléments constituant d'un programme:

Mots clefs

Délimiteurs/Separateurs

Opérateurs

' Commentaires

Mots du programmeur

Interface graphique



3 zones de texte, un bouton

Depuis le multi-fenetrage

Conception d'un interface graphique

Environnement de programmation