

QUELQUES FONCTIONS MATHÉMATIQUES PRÉDÉFINIES

Type des paramètres formels : x: **double**; i, j, n : **integer**; y : num (**integer** ou **double**)

Fonction		Valeur retournée		Exemple (avec a, b : double ; M : integer ; ch : string)	
Entête	Librairie	Type	Signification	Code	Résultat
Abs (y)	System	num	<i>Valeur absolue</i>	a := Abs (-8); b:= Abs (2.5);	a = 8, b =2.5
Arctan (x)	System	Double	<i>Arctangente de x (radians)</i>		
Cos (x)	System	Double	<i>Cosinus de x (radians)</i>		
Exp (x)	System	Double	<i>Exponentielle</i>		
Floor (x)	Math	Integer	<i>Partie entière</i>	M := Floor (1.2);	M = 1
Ln (x)	System	Double	<i>Logarithme népérien</i>		
Random (n)	System	Integer	<i>Nombre "aléatoire" entre 0 (inclu) et n (exclu)</i>	a := Random (3);	a = 0,1 ou 2
RoundTo (x, n)	Math	Double	<i>Arrondi le nombre x à 10ⁿ</i>	a := RoundTo (2.176, -1); b := RoundTo (2.176, -2);	a = 2.2 b = 2.18
Sin (x)	System	Double	<i>Sinus de x (radians)</i>		
Sqr (y)	System	num	<i>Carré de y</i>		
Sqrt (x)	System	Double	<i>Racine carré</i>		
Tan (x)	Math	Double	<i>Tangente de x (radians)</i>		

La librairie **Math** doit être importée explicitement.